

TM-273 PROJETO E LANÇAMENTO DE ESPAÇOMODELOS - 2009/2

EXERCÍCIOS DO CAP. 3 CP (parte 2)

Exercício 3.5:

- (a) No aplicativo RockSim 7.0, abrir o arquivo “Sondinha_II_exemplo_1.rkt”, que está no site da disciplina.
- (b) Incluir o motor APOGEE A2.
- (c) Adaptar as dimensões e o número de empenas para que o MF Sondinha II fique com sua margem estática $(E) \geq 1$, mas o mais próximo possível da unidade.
- (d) Gravar a solução no arquivo “Aluno_3p5.rkt”, onde Aluno deve ser substituído pelo seu nome e sobrenome.

Exercício 3.6:

- (a) No aplicativo RockSim 7.0, abrir o arquivo “Sondinha_II_exemplo_1.rkt”, que está no site da disciplina.
- (b) Incluir o motor ESTES B6.
- (c) Adaptar as dimensões e o número de empenas para que o MF Sondinha II fique com sua margem estática $(E) \geq 1$, mas o mais próximo possível da unidade.
- (d) Gravar a solução no arquivo “Aluno_3p6.rkt”, onde Aluno deve ser substituído pelo seu nome e sobrenome.

Exercício 3.7:

- (a) No aplicativo RockSim 7.0, abrir o arquivo “Sondinha_II_exemplo_1.rkt”, que está no site da disciplina.
- (b) Incluir o motor QUEST C6.
- (c) Adaptar as dimensões e o número de empenas para que o MF Sondinha II fique com sua margem estática $(E) \geq 1$, mas o mais próximo possível da unidade.
- (d) Gravar a solução no arquivo “Aluno_3p7.rkt”, onde Aluno deve ser substituído pelo seu nome e sobrenome.