

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB ENSAIO DE IMPACTO

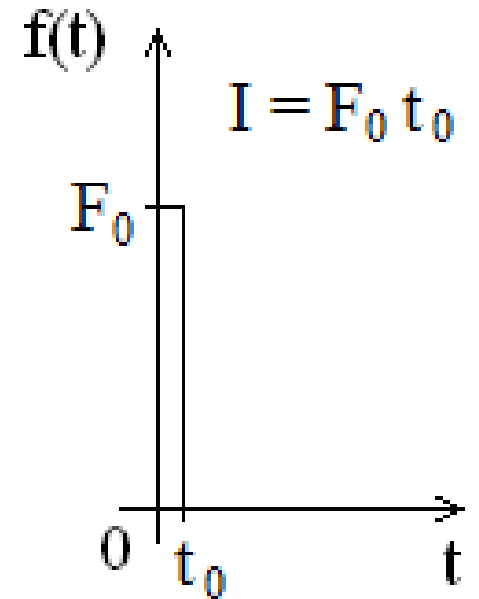
Seja um dispositivo sob ensaio de impacto. Ele é modelado como um sistema com 1 gdl, com  $m = 1 \text{ kg}$ ,  $c = 0,5 \text{ kg/s}$  e  $k = 4 \text{ N/m}$ .

O impacto a ser exercido pelo martelo é modelado pela força impulsiva ao lado, em que  $F_0 = 4 \text{ N}$  e  $t_0 = 0,05 \text{ s}$ .

O impulso  $I$  dessa força é igual ao produto  $F_0 t_0$  e corresponde à intensidade da excitação.

Assim sendo, determinar:

- a receptância e a mobilidade previstas para o dispositivo;
- a vibração (deslocamento) prevista para o dispositivo, tanto no domínio da frequência quanto no domínio do tempo.



## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

Na sequência, indicar como se pode, de forma elementar, obter

(c) a receptância e a mobilidade do dispositivo, caso se disponha apenas dos registros temporais da força e da vibração.

**Solução: (a)** Da expressão 7.65, tem-se que a receptância é dada por

$$\bar{H}(\omega) = \frac{\bar{X}(\omega)}{\bar{F}(\omega)} = \frac{1}{\left[ \left( -\omega^2 m + k \right) + ic\omega \right]} .$$

Como, para o dispositivo em tela,  $m = 1\text{kg}$ ,  $c = 0,5\text{kg / s}$  e  $k = 4\text{N / m}$ , tem-se

$$\bar{H}(\omega) = H(\omega)e^{i\psi_H(\omega)} = \frac{1}{\left[ \left( -\omega^2 + 4 \right) + i(0,5)\omega \right]} \text{ m/N}$$

onde  $H(\omega)$  é o módulo e  $\psi_H(\omega)$  é argumento da receptância.

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

Já a mobilidade, conforme a expressão 7.66, é dada por

$$\bar{H}_V(\omega) = i\omega\bar{H}(\omega) = \frac{i\omega}{\left[(-\omega^2 + 4) + i(0,5)\omega\right]} \text{ m/(N.s)} .$$

**(b)** Modelando a força  $f(t)$  com o uso da função delta de Dirac  $\delta(t)$ , tem-se

$$f(t) = F_0 t_0 \delta(t) \text{ N} \quad \therefore \quad \bar{F}(\omega) = F_0 t_0 \text{ N.s (função constante)} .$$

Sabe-se que, na frequência, a vibração é dada por  $\bar{X}(\omega) = \bar{H}(\omega)\bar{F}(\omega)$ . Então,

$$\bar{X}(\omega) = \bar{H}(\omega)\bar{F}(\omega) = \frac{F_0 t_0}{\left[(-\omega^2 m + k) + i c \omega\right]} = \frac{4.0,05}{\left[(-\omega^2 + 4) + i(0,5)\omega\right]} \text{ m.s} .$$

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

A vibração (deslocamento)  $\bar{X}(\omega)$  é uma função complexa da variável real e pode, assim, ser expressa por

$$\bar{X}(\omega) = X(\omega)e^{i\psi_X(\omega)},$$

onde  $X(\omega)$  é o módulo e  $\psi_X(\omega)$  é o argumento dessa vibração.

Já para a determinação da vibração no domínio do tempo, a expressão geral da receptância  $\bar{H}(\omega)$ , qual seja,

$$\bar{H}(\omega) = \frac{\bar{X}(\omega)}{\bar{F}(\omega)} = \frac{1}{\left[ (-\omega^2 m + k) + ic\omega \right]}$$

deve ser manipulada, por conveniência.

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

De imediato, tem-se que

$$\begin{aligned}\bar{H}(\omega) &= \frac{1}{\left[(-\omega^2 m + k) + i c \omega\right]} = \frac{1}{\left(i \omega c - \omega^2 m + k\right)} = \frac{1}{m \left(i \frac{\omega c}{m} - \omega^2 + \frac{k}{m}\right)} \\ &= \frac{1}{m \left[\left(\frac{c^2}{4m^2} + 2 \frac{c}{2m} i \omega - \omega^2\right) + \left(\frac{k}{m} - \frac{c^2}{4m^2}\right)\right]} = \frac{1}{m \left[\left(\frac{c}{2m} + i \omega\right)^2 + \frac{k}{m} \left(1 - \frac{c^2}{4km}\right)\right]}.\end{aligned}$$

Ocorre que (ver cap. 4)

$$\frac{c}{2m} = \frac{c_c \zeta}{2m} = \frac{2m \omega_n \zeta}{2m} = \zeta \omega_n = \delta \quad \text{e} \quad \frac{c^2}{4km} = \frac{c^2}{4 \left(\frac{k}{m}\right) m^2} = \frac{c^2}{4m^2 \omega_n^2} = \frac{c^2}{c_c^2} = \zeta^2.$$

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

Portanto, como  $(c/2m) = \delta$  e  $(c^2/4m) = \zeta^2$ , decorre que

$$\bar{H}(\omega) = \frac{1}{m \left[ \left( \frac{c}{2m} + i\omega \right)^2 + \frac{k}{m} \left( 1 - \frac{c^2}{4km} \right) \right]} = \frac{1}{m \left[ (\delta + i\omega)^2 + \omega_n^2 (1 - \zeta^2) \right]}.$$

Uma vez que  $\omega_n \sqrt{1 - \zeta^2} = v$  (ver também cap. 4), resulta que

$$\bar{H}(\omega) = \frac{1}{m \left[ (\delta + i\omega)^2 + v^2 \right]} e$$

$$\bar{X}(\omega) = \bar{H}(\omega) \bar{F}(\omega) = \frac{F_0 t_0}{m \left[ (\delta + i\omega)^2 + v^2 \right]}.$$

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

Ora, mostra-se (vide cap. 7, exemplo 7.3) que

<b>função</b>	<b>transformada de Fourier</b>
$\mathbf{x(t) = \begin{cases} Ce^{-at} \text{sen}(bt), & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}}$	$\bar{X}(\omega) = \frac{Cb}{\left[ (a + i\omega)^2 + b^2 \right]}$

Comparando as expressões para  $\bar{X}(\omega)$  dadas acima, quais sejam,

$$\bar{X}(\omega) = \frac{F_0 t_0}{m \left[ (\delta + i\omega)^2 + v^2 \right]} \quad \text{e} \quad \bar{X}(\omega) = \frac{Cb}{\left[ (a + i\omega)^2 + b^2 \right]},$$

pode-se relacionar

$$\frac{F_0 t_0}{m} = Cb, \quad \delta = a \quad \text{e} \quad v = b.$$

## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

Substituindo  $a = \delta$ ,  $b = v$  e  $C = \frac{F_0 t_0}{mb} = \frac{F_0 t_0}{mv}$  em

$$x(t) = Ce^{-at} \text{sen}(bt) \quad (t \geq 0)$$

chega-se a

$$x(t) = \begin{cases} \frac{F_0 t_0}{mv} e^{-\delta t} \text{sen}(vt), & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases} .$$

que é a vibração  $x(t)$  (deslocamento, em m) do dispositivo.

**(c)** Considere-se agora que  $f(t)$  e  $x(t)$  sejam medidos, por um sensor de força e um acelerômetro, respectivamente.



## EXEMPLO – SISTEMA COM UM GDL SOB IMPACTO (cont.)

As transformadas de Fourier  $\bar{F}(\omega)$  e  $\bar{X}(\omega)$  podem ser obtidas pelo uso da transformada rápida de Fourier (FFT, do inglês “fast Fourier transform”).

Trata-se de um algoritmo eficaz e eficiente, implementado em vários códigos computacionais e em analisadores digitais de sinais.

De posse dessas transformadas de Fourier, a receptância e a mobilidade podem, então, ser estimadas por

$$\bar{H}(\omega) = \frac{\bar{X}(\omega)}{\bar{F}(\omega)} \quad \text{e} \quad \bar{H}_V(\omega) = i\omega\bar{H}(\omega) .$$

Essas estimativas são aplicáveis para medições isentas de ruído. Isso, via de regra, não é o caso, demandando um processo de estimação mais apurado.