

# TM 227 - Estática

Emílio Eiji Kavamura, MSc

Departamento de Engenharia Mecânica  
UFPR

TM-227, 2012



# Resultante de um Sistema de Forças

Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

Momento de uma força em relação a um ponto

Problemas envolvendo duas dimensões

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Projeção de um vetor

Momento de uma força

Binário de uma força

Sistema força-binário



# Requisitos

- ▶ Estabelecer o Diagrama de corpo livre (D.C.L.);
- ▶ Calcular a Resultante de um sistema de forças;
- ▶ Efetuar o Produto Vetorial.

# TÓPICOS

## Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

Momento de uma força em relação a um ponto

Problemas envolvendo duas dimensões

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Projeção de um vetor

Momento de uma força

Binário de uma força

Sistema força-binário



## Forças em corpos rígidos

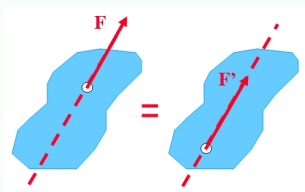
As forças que atuam em um corpo rígido podem ser classificadas em dois grupos:

**forças externas:** representam a ação de outros corpos rígidos sobre o corpo rígido considerado;

**forças internas:** representam as forças que mantêm unidos os pontos materiais que formam o corpo rígido.

## Transmissibilidade

De acordo com o **princípio da transmissibilidade**, o efeito de uma força externa sobre o corpo rígido, permanece inalterado se esta força é deslocada sobre sua reta de ação.



## Forças Equivalentes

Duas forças agindo sobre o corpo rígido em dois pontos diferentes, têm o mesmo efeito sobre o corpo se elas têm a mesma intensidade, mesma direção, mesmo sentido e mesma reta de ação.

# TÓPICOS

Forças em corpos rígidos

**Produto vetorial**

Momento de uma força em relação a um ponto

Problemas envolvendo duas dimensões

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Projeção de um vetor

Momento de uma força

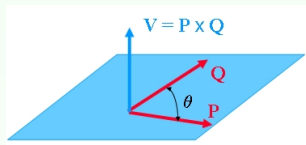
Binário de uma força

Sistema força-binário



## Produto vetorial

O produto vetorial de dois vetores é o vetor definido como:



O módulo do vetor  $\vec{V}$ , resultado do produto vetorial de  $\vec{P}$  e  $\vec{Q}$  é dado por:

$$|\vec{V}| = |\vec{P}| |\vec{Q}| \text{sen}(\theta)$$

Se  $\vec{P} = (P_x, P_y, P_z)$  e  $\vec{Q} = (Q_x, Q_y, Q_z)$ , então,

$$\vec{V} = \vec{P} \times \vec{Q} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ P_x & P_y & P_z \\ Q_x & Q_y & Q_z \end{vmatrix} = (V_x, V_y, V_z)$$



└─ Produto vetorial

└─ Produto vetorial



O módulo do vetor  $\vec{V}$ , resultado do produto vetorial de  $\vec{P}$  e  $\vec{Q}$  é dado por:

$$|\vec{V}| = |\vec{P}| |\vec{Q}| \sin(\theta)$$

Se  $\vec{P} = (P_x, P_y, P_z)$  e  $\vec{Q} = (Q_x, Q_y, Q_z)$ , então,

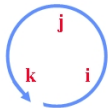
$$\vec{V} = \vec{P} \times \vec{Q} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ P_x & P_y & P_z \\ Q_x & Q_y & Q_z \end{vmatrix} = (V_x, V_y, V_z)$$

- A direção do vetor produto vetorial  $\vec{V}$  é perpendicular ao plano formado pelos dois vetores  $\vec{P}$  e  $\vec{Q}$ .

- O sentido de  $\vec{V}$  é tal que uma pessoa colocada na extremidade de  $\vec{V}$ , observará como sentido anti-horário a rotação de  $\theta$  que traz o vetor  $\vec{P}$  sobre o vetor  $\vec{Q}$ . (regra da mão direita).

- Os três vetores  $\vec{P}$ ,  $\vec{Q}$ , e  $\vec{V}$ , tomados nessa ordem, formam um triedro positivo. De modo que:

$$\vec{P} \times \vec{Q} = - (\vec{Q} \times \vec{P}).$$



- Considerando a definição de produto vetorial de dois vetores, temos que os produtos vetoriais dos vetores unitários  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$ , e  $\vec{k}$  são:

$$\vec{i} \times \vec{i} = 0$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$

$$\vec{j} \times \vec{j} = 0$$

$$\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$$

$$\vec{k} \times \vec{k} = 0$$

$$\vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$$

$$\vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$$

## TÓPICOS

Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

**Momento de uma força em relação a um ponto**

Problemas envolvendo duas dimensões

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

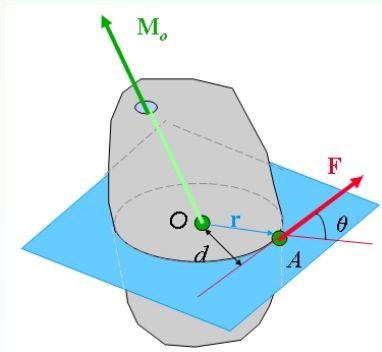
Projeção de um vetor

Momento de uma força

Binário de uma força

Sistema força-binário





O momento da força  $F$  em relação ao ponto  $O$  é definido como o produto vetorial:  $M_O = \vec{r} \times \vec{F}$   
 O módulo do momento de  $F$  em relação ao ponto  $O$ , pode ser expresso por:

$$M_O = r F \sin(\theta) = F d$$

$d$  é a distância perpendicular de  $O$  até a reta de ação de  $F$ .

# TÓPICOS

Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

Momento de uma força em relação a um ponto

**Problemas envolvendo duas dimensões**

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Projeção de um vetor

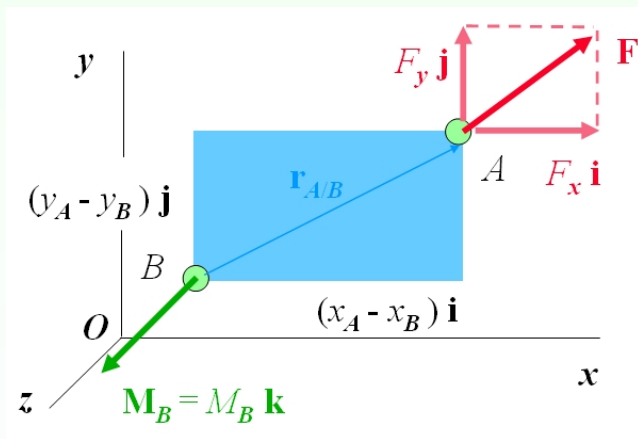
Momento de uma força

Binário de uma força

Sistema força-binário



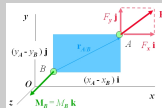
## Problemas envolvendo duas dimensões



$$M_B = (x_A - x_B)F_y + (y_A - y_B)F_x$$

└ Problemas envolvendo duas dimensões

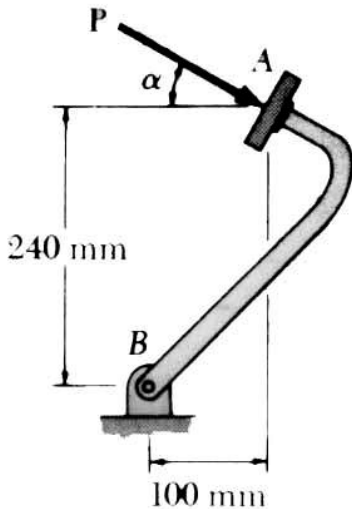
└ Problemas envolvendo duas dimensões



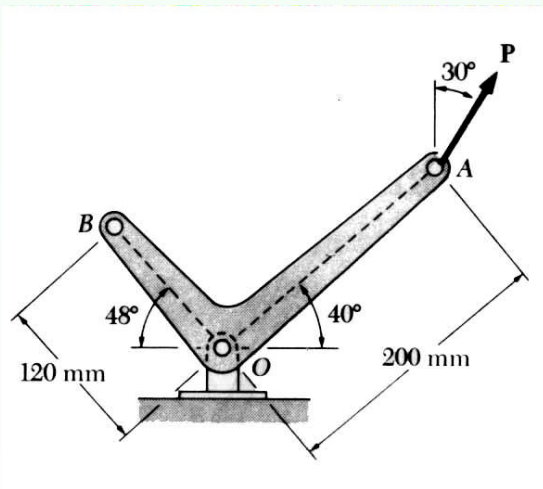
$$M_B = (x_A - x_B)F_y + (y_A - y_B)F_x$$

- No caso de problemas envolvendo somente duas dimensões, a força  $\vec{F}$  pode ser assumida como contida no plano xy.
- Seu momento em relação ao ponto  $B$  é perpendicular a este plano e pode ser completamente definido por um escalar.
- A regra da mão direita é utilizada para definição da direção do momento e seu sentido, saindo ou entrando no plano xy (direção positiva ou negativa do eixo z).

1) Para o pedal de freio da figura, determine o módulo e a direção da menor força  $\mathbf{P}$  que tem o momento igual a 130 Nm em relação a B.

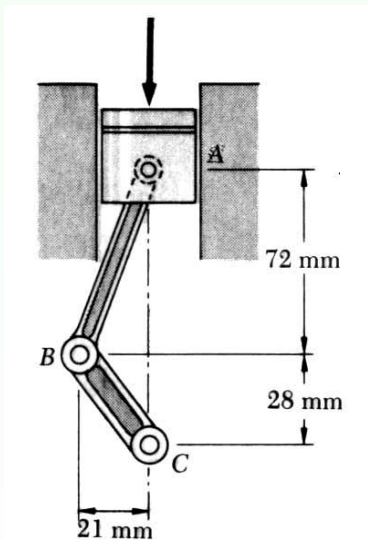


2) Uma força  $\mathbf{P}$  de 300 N é aplicada ao ponto  $A$  da figura. (a) Calcule o momento de  $\mathbf{P}$  em relação a  $O$  utilizando as componentes horizontal e vertical da força. (b) Com o resultado da parte (a), determine a distância de  $O$  à linha de ação de  $\mathbf{P}$ .

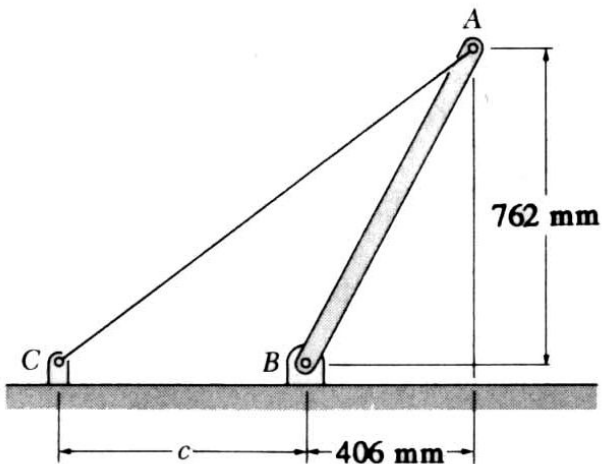




3) Sabe-se que a biela  $AB$  aplica no virabrequim uma força de  $1,5\text{ kN}$  dirigida para baixo e para a esquerda, ao longo do eixo de simetria de  $AB$ . Determine o momento da força em relação a  $C$ .



4) A barra  $AB$  é mantida na posição pelo cabo  $AC$ . Sabendo que a força de tração na corda é de  $1250\text{ N}$  e que  $c=0,60\text{ m}$ , determine o momento em relação a  $B$  da força exercida pelo cabo no ponto  $A$  decompondo a força em componentes horizontal e vertical.



Ler e entender os exemplos 4.1 a 4.6

Fazer exercícios do livro texto:

- ▶ 4.1;
- ▶ 4.5;
- ▶ 4.13;
- ▶ 4.14;
- ▶ 4.20;
- ▶ 4.31;
- ▶ 4.42

## TÓPICOS

Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

Momento de uma força em relação a um ponto

Problemas envolvendo duas dimensões

**Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D**

**Problemas envolvendo três dimensões**

Projeção de um vetor

Momento de uma força

Binário de uma força

Sistema força-binário



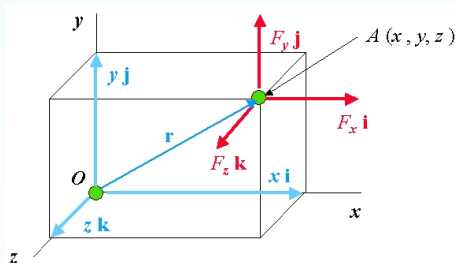
# Requisitos

Diagrama de corpo livre (D.C.L.)

Cálculo de determinante

Componentes cartesianas de uma força

## Problemas envolvendo três dimensões



As componentes cartesianas do momento  $M_O$  de uma força  $\vec{F}$  em relação a um ponto  $O$ , são determinadas a partir da expansão do determinante de  $\vec{r} \times \vec{F}$ .

## Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Problemas envolvendo três dimensões



As componentes cartesianas do momento  $M_o$  de uma força  $\vec{F}$  em relação a um ponto  $O$ , são determinadas a partir da expansão do determinante de  $\vec{r} \times \vec{F}$ .

Assim,

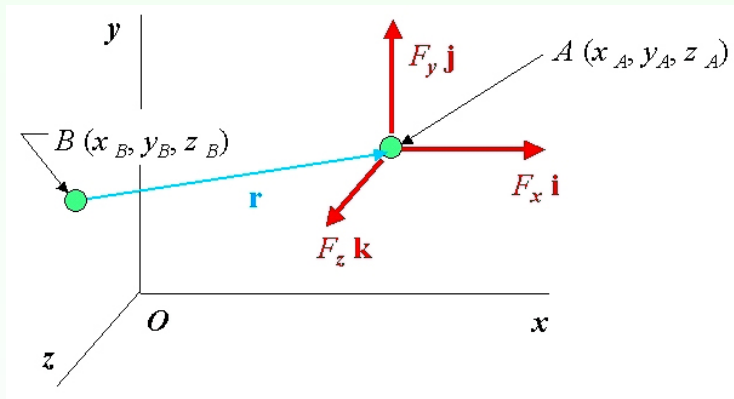
$$\vec{M}_o = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = M_x \vec{i} + M_y \vec{j} + M_z \vec{k}$$

onde,

$$M_x = yF_z - zF_y$$

$$M_y = zF_x - xF_z$$

$$M_z = xF_y - yF_x$$



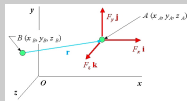
Na maioria geral dos casos, o momento em relação a um ponto arbitrário  $B$ , de uma força  $\vec{F}$  aplicada em  $A$ , temos:

$$\vec{M}_B = r_{A/B} \times \vec{F}$$



## Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões



Na maioria geral dos casos, o momento em relação a um ponto arbitrário B, de uma força  $\vec{F}$  aplicada em A, temos:

$$\vec{M}_B = r_{A/B} \times \vec{F}$$

Assim,

$$\vec{M}_B = r_{A/B} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_{A/B} & y_{A/B} & z_{A/B} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = M_x \vec{i} + M_y \vec{j} + M_z \vec{k}$$

onde,

$$r_{A/B} = x_{A/B} \vec{i} + y_{A/B} \vec{j} + z_{A/B} \vec{k}$$

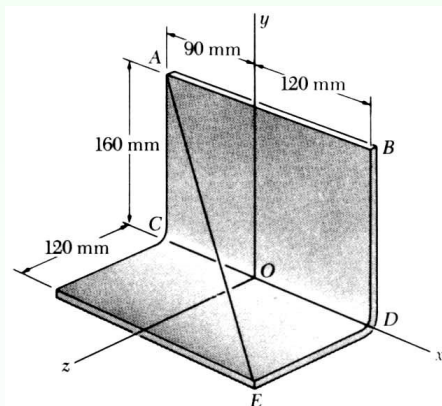
$$x_{A/B} = x_A - x_B$$

$$y_{A/B} = y_A - y_B$$

$$z_{A/B} = z_A - z_B$$

Determine o momento (em Nm) em relação à origem da força (em N)  $\vec{F} = 2\vec{i} + 3\vec{j} - 4\vec{k}$  aplicada ao ponto A. Suponha que o vetor-posição (em m) de A é:

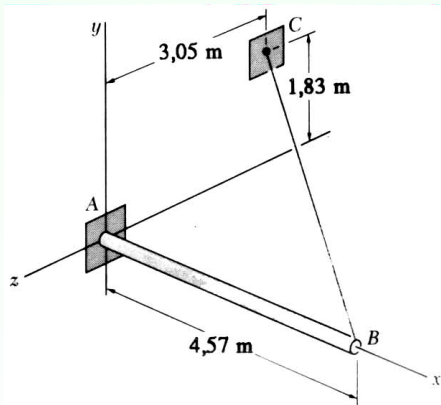
- (a)  $\vec{r} = 3\vec{i} - 6\vec{j} + 5\vec{k}$ ;
- (b)  $\vec{r} = \vec{i} - 4\vec{j} - 2\vec{k}$ ; e
- (c)  $\vec{r} = 4\vec{i} + 6\vec{j} - 3\vec{k}$ .



O fio  $AE$  está esticado do canto  $A$  ao canto  $E$  de uma chapa dobrada.

Sabendo que a tração no fio é de 435N, determine o momento em relação a  $O$  da força exercida pelo fio:

- (a) no canto  $A$ ; e
- (b) no canto  $E$ .



O mastro  $AB$ , de  $4,57\text{ m}$ , tem uma extremidade fixa  $A$ . Um cabo de aço é esticado da ponta livre  $B$  até o ponto  $C$  de uma parede vertical. Se a tração no cabo é de  $2535\text{ N}$ , determine o momento em relação a  $A$  da força aplicada pelo cabo em  $B$ .

Ler e entender os exemplos:

- ▶ 4.7
- ▶ 4.8
- ▶ 4.13

Fazer exercícios do livro texto:

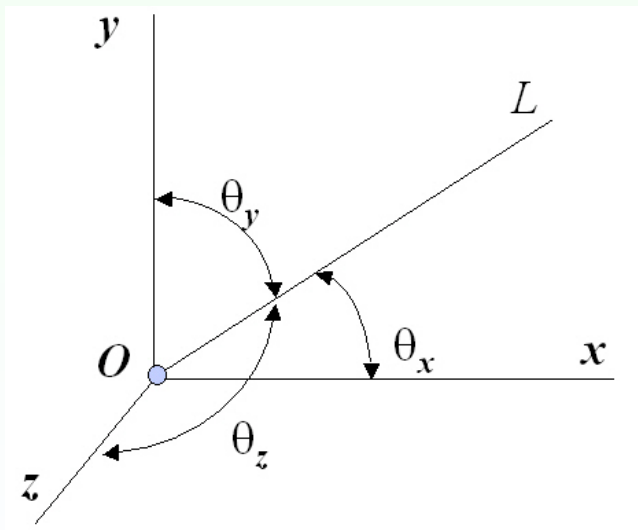
- ▶ 4.72
- ▶ 4.83
- ▶ 4.93
- ▶ 4.95
- ▶ 4.101
- ▶ 4.103

# Requisitos para acompanhar a aula

- ▶ Produtos de vetores
  - ▶ Escalar;
  - ▶ Vetorial;
  - ▶ Misto.

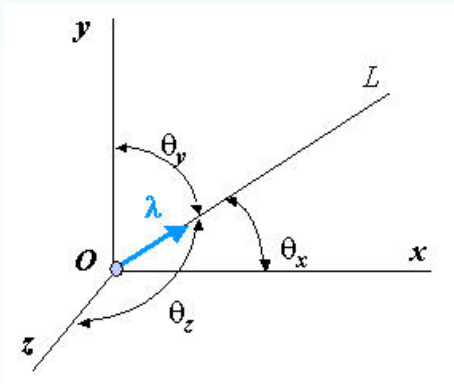
## Direção de projeção

Dado um eixo  $OL$ :



## Direção de projeção

Dado um eixo  $OL$ :  
e seu vetor unitário  $\lambda$

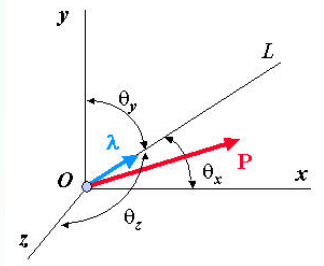


$$\lambda = \cos\theta_x \mathbf{i} + \cos\theta_y \mathbf{j} + \cos\theta_z \mathbf{k}$$



# Projeção de um vetor

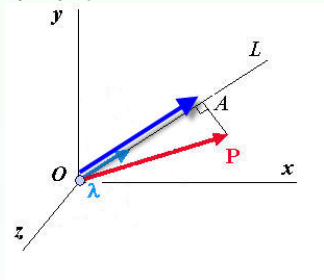
A projeção de um vetor  $\mathbf{P}$  sobre  $OL$ :



$$\begin{aligned}
 \mathbf{P} \cdot \lambda &= (P_x, P_y, P_z) \cdot (\cos\theta_x, \cos\theta_y, \cos\theta_z) \\
 &= P_x \cos\theta_x + P_y \cos\theta_y + P_z \cos\theta_z \\
 &= \mathbf{P}_{OL}
 \end{aligned}$$

# Projeção de um vetor

A projeção de um vetor  $\mathbf{P}$  sobre  $OL$ :



$$\begin{aligned}
 \mathbf{P} \cdot \lambda &= (P_x, P_y, P_z) \cdot (\cos\theta_x, \cos\theta_y, \cos\theta_z) \\
 &= P_x \cos\theta_x + P_y \cos\theta_y + P_z \cos\theta_z \\
 &= \mathbf{P}_{OL}
 \end{aligned}$$

A projeção de um vetor  $\mathbf{P}$  sobre  $OL$ :

$$\begin{aligned} \mathbf{P} \cdot \lambda &= (P_x, P_y, P_z) \cdot (\cos \alpha_x, \cos \alpha_y, \cos \alpha_z) \\ &= P_x \cos \alpha_x + P_y \cos \alpha_y + P_z \cos \alpha_z \\ &= P_{OL} \end{aligned}$$

## Produto Misto

O produto misto de  $\mathbf{S}, \mathbf{P}$  e  $\mathbf{Q}$  é:

$$\mathbf{S} \cdot (\mathbf{P} \times \mathbf{Q}) = \begin{vmatrix} S_x & S_y & S_z \\ P_x & P_y & P_z \\ Q_x & Q_y & Q_z \end{vmatrix}$$

Os elementos do determinante, são as componentes cartesianas dos três vetores.

# TÓPICOS

Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

Momento de uma força em relação a um ponto

Problemas envolvendo duas dimensões

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Projeção de um vetor

**Momento de uma força**

Binário de uma força

Sistema força-binário



## Momento de uma força

O momento de uma força  $\mathbf{F}$  em relação a um eixo  $OL$ , é a projeção  $OC$  sobre  $OL$ , do momento  $M_O$  da força  $\mathbf{F}$  em relação ao ponto  $O$ .

## Projeção do Momento de uma força - cálculo

## PRODUTO MISTO

A projeção é facilmente calculada através do produto misto:

$$\begin{aligned}\mathbf{M}_{OL} &= \lambda \cdot \mathbf{M}_O = \lambda \cdot (\mathbf{r} \times \mathbf{F}) \\ &= \begin{vmatrix} \lambda_x & \lambda_y & \lambda_z \\ r_x & r_y & r_z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}\end{aligned}$$

# TÓPICOS

Forças em corpos rígidos

Produto vetorial

Momento de uma força em relação a um ponto

Problemas envolvendo duas dimensões

Componentes Cartesianas do Momento de uma Força - 3D

Problemas envolvendo três dimensões

Projeção de um vetor

Momento de uma força

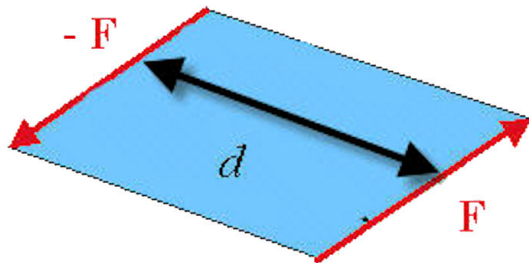
**Binário de uma força**

**Sistema força-binário**



## Binário de uma força

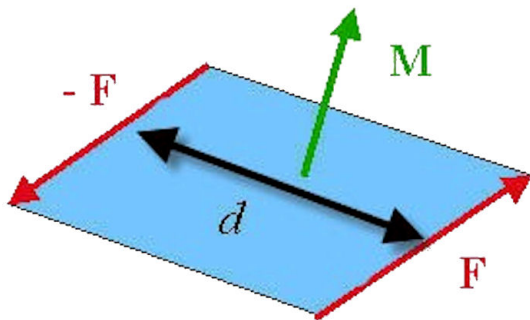
Duas forças  $\mathbf{F}$  e  $-\mathbf{F}$  de mesma intensidade, retas de ação paralelas e sentidos opostos, formam um binário.



O momento de um binário é independente do ponto de aplicação (escolha da origem) vetor livre  $\mathbf{M}$ .



## Binário de uma força



Este vetor  $\mathbf{M}$  é perpendicular ao plano formado pelas duas forças  $\mathbf{F}$  e  $-\mathbf{F}$  e sua intensidade é igual ao produto  $Fd$ .

## Representação vetorial de um binário

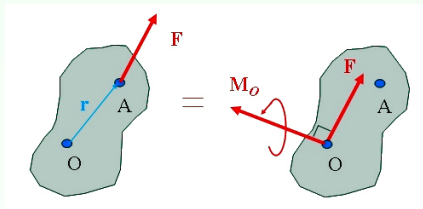
### BINÁRIOS EQUIVALENTES

Dois binários que têm o mesmo momento **M**, são equivalentes, pois eles provocam o mesmo efeito sobre um corpo rígido dado.

## Sistema força-binário

Qualquer força  $F$  que age em um ponto  $A$  de um corpo rígido, pode ser substituída por um sistema força-binário em um ponto arbitrário  $O$ .

# Sistema força-binário



Um sistema com uma força aplicada  $\mathbf{F}$  em  $A$  (tal que  $\vec{r} = \overrightarrow{OA}$ ) inicialmente,

- ▶ tem a força  $\mathbf{F}$  transferida para o ponto  $O$ ; e
- ▶ tem um binário de momento  $\mathbf{M}_O = \vec{r} \times \mathbf{F}$ .

## IMPORTANTE

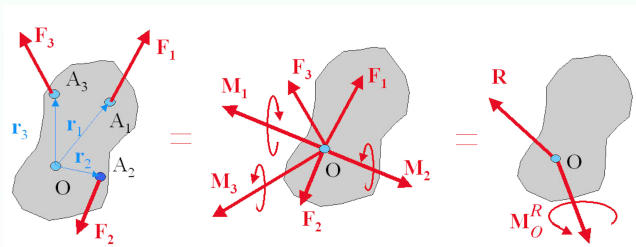
O vetor  $\mathbf{F}$  da força e o vetor  $\mathbf{M}_O$  do binário, são sempre perpendiculares entre si.

## Sistema força-binário de um sistema de forças

Qualquer sistema de forças pode ser reduzido a um sistema força-binário em um ponto dado  $O$ .

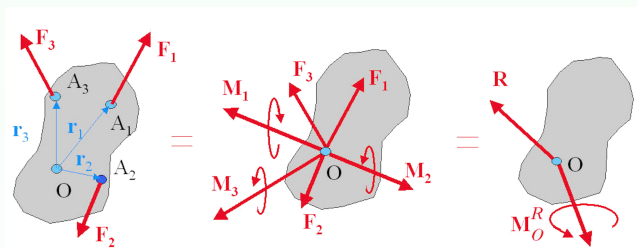
## Sistema força-binário de um sistema de forças - Etapas

- I- cada uma das forças é substituída por um sistema equivalente força-binário em  $O$ ;
- II- todas as forças são adicionadas para obter-se a força resultante  $\mathbf{R}$ ; e
- III- todos os binários são adicionados para obter-se um vetor binário resultante  $\mathbf{M}_O$ ;



## Sistema força-binário de um sistema de forças - Etapas

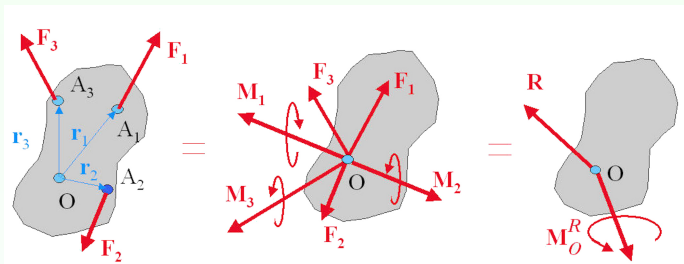
- I- cada uma das forças é substituída por um sistema equivalente força-binário em  $O$ ;
- II- todas as forças são adicionadas para obter-se a força resultante  $\mathbf{R}$ ; e
- III- todos os binários são adicionados para obter-se um vetor binário resultante  $\mathbf{M}_O$ ;



### IMPORTANTE

Em geral, os vetores da força resultante  $\mathbf{R}$  e do binário resultante  $\mathbf{M}_O$

# Equivalência de sistema de forças



## Equivalência de Sistema de Forças

Dois sistemas de forças,

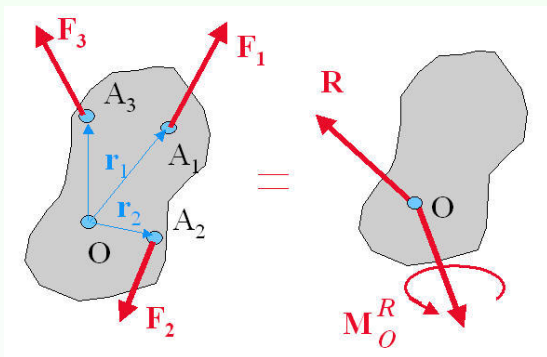
$F_1, F_2, F_3 \dots$ , e  $F'_1, F'_2, F'_3 \dots$

são equivalentes, se e somente se:

$$\sum \mathbf{F} = \sum \mathbf{F}'$$



# Sistema de forças reduzida a uma única força



Se a resultante  $\mathbf{R}$  e o vetor  $\mathbf{M}_O$  forem perpendiculares entre si, o sistema força-binário em  $O$  pode também ser reduzido a uma única força resultante.

1. Forças concorrentes,
2. Forças coplanares, ou
3. Forças paralelas.

# Requisitos para acompanhar a aula

- ▶ Produtos de vetores
  - ▶ Escalar;
  - ▶ Vetorial;
  - ▶ Misto.
- ▶ Resultante de forças
- ▶ Sistemas equivalentes de forças

# TÓPICOS

## Condições de equilíbrio

### Equilíbrio em duas dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos bidimensionais

Reações em vínculos bidimensionais

### Equilíbrio em três dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos tridimensionais

Reações em vínculos tridimensionais

### Exercícios sobre Equilíbrio em três Dimensões

Tarefa mínima

# Condições de equilíbrio

As condições necessárias e suficientes para o equilíbrio de um corpo rígido são dadas por:

$$\begin{aligned}\sum \vec{F} &= \vec{0} \\ \sum \vec{M}_O &= \sum (\vec{r} \times \vec{F}) = \vec{0}\end{aligned}$$

## Condições de equilíbrio

As condições necessárias e suficientes para o equilíbrio de um corpo rígido são dadas por:

$$\begin{aligned}\sum \vec{F} &= \vec{0} \\ \sum \vec{M}_O &= \sum (\vec{r} \times \vec{F}) = \vec{0}\end{aligned}$$

$$\sum \vec{F}_x = \vec{0} \quad \sum \vec{F}_y = \vec{0} \quad \sum \vec{F}_z = \vec{0}$$

$$\sum \vec{M}_x = 0 \quad \sum \vec{M}_y = 0 \quad \sum \vec{M}_z = 0$$

# TÓPICOS

Condições de equilíbrio

**Equilíbrio em duas dimensões**

Equilíbrio de corpos rígidos bidimensionais

Reações em vínculos bidimensionais

Equilíbrio em três dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos tridimensionais

Reações em vínculos tridimensionais

Exercícios sobre Equilíbrio em três Dimensões

Tarefa mínima

## Equilíbrio de corpos rígidos bidimensionais

Escolhendo os eixos  $x$  e  $y$  no plano da estrutura, temos:

$$\vec{F}_z = 0 \quad \vec{M}_x = 0 \quad \vec{M}_y = 0$$

Então as seis equações de equilíbrio reduzem-se a

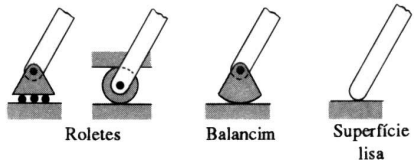
$$\sum \vec{F}_x = 0 \quad \sum \vec{F}_y = 0 \quad \sum \vec{M}_A = 0$$

onde,  $A$  é um ponto qualquer da estrutura.

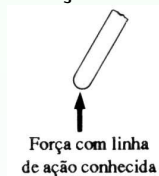
## Reações em vínculos bidimensionais

No caso de estruturas bidimensionais as forças e as reações dos vínculos que a suportam estão no plano. Sendo assim, é necessário conhecer os tipos de vínculos bidimensionais.

### Vínculo



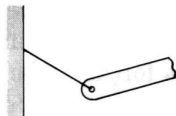
### Reação



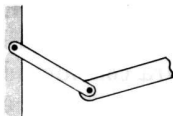


# Reações em vínculos bidimensionais

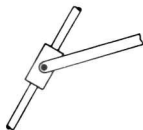
## Vínculo



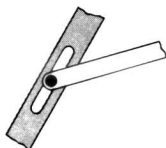
Cabo curto



Haste curta



Cursor sobre  
haste lisa

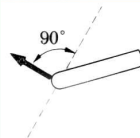


Pino liso  
deslizante

## Reação



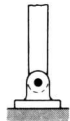
Força com linha  
de ação conhecida



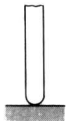
Força com linha  
de ação conhecida

# Reações em vínculos bidimensionais

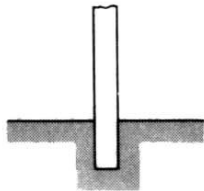
## Vínculo



Pino liso  
ou articulação

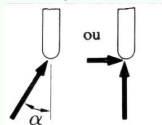


Superfície  
áspera

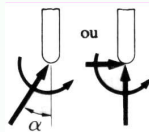


Apoio fixo ou engastamento

## Reação



Força com  
direção desconhecida



Força e binário

## Equilíbrio de corpos rígidos bidimensionais

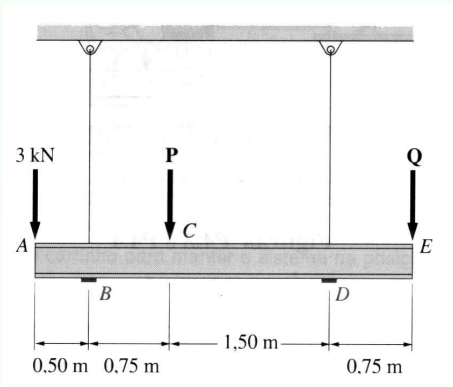
**Reações estaticamente determinadas** : Quando o número de reações de um corpo rígido ( $n^{\circ}$  de incógnitas) for igual ao número de equações para o equilíbrio;

**Reações estaticamente indeterminadas** : Quando o número de reações de um corpo rígido ( $n^{\circ}$  de incógnitas) for maior do que o número de equações para o equilíbrio;

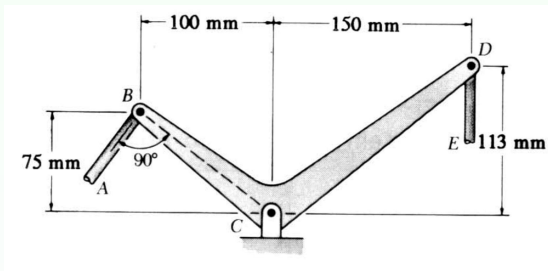
**Vinculação parcial** : Quando o número de reações de um corpo rígido ( $n^{\circ}$  de incógnitas) for menor do que o número de equações para o equilíbrio.



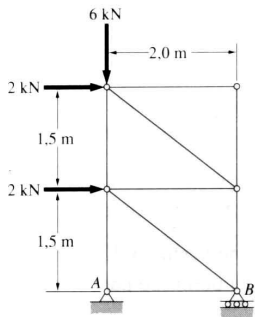
Três cargas são aplicadas a uma viga leve que está suspensa por cabos presos em  $B$  e  $D$ . Sabendo que a força de tração máxima permitida em cada cabo é  $4\text{ kN}$ , determine o intervalo de valores de  $Q$  para os quais o carregamento é seguro, com  $P = 1\text{ kN}$ . Despreze o peso da viga.



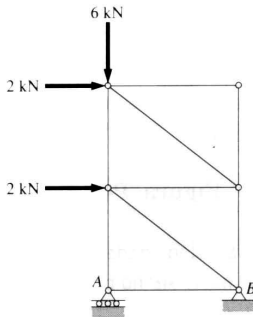
Duas hastes  $AB$  e  $DE$  estão ligadas por um perfil. Sabendo que a tração na haste  $AB$  é de  $750\text{ N}$  determine: (a) a tração na haste  $DE$  e (b) a reação em  $C$ .



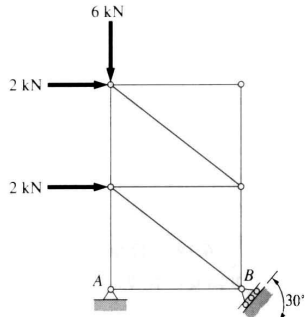
Uma treliça pode ser apoiada das três maneiras ilustradas. Determine as reações nos apoios, em cada caso.



(a)



(b)



(c)

## Tarefa mínima

- ▶ Ler e entender os exercícios resolvidos 5.15; 5.2; 5.3; 5.4 e 5.7 a 5.13;
- ▶ Fazer os problemas:
  - ▶ 19;
  - ▶ 20;
  - ▶ 21;
  - ▶ 32;
  - ▶ 34;
  - ▶ 42;
  - ▶ 44;
  - ▶ 53;
  - ▶ 61.

# Requisitos para acompanhar a aula

- ▶ Produtos de vetores
  - ▶ Escalar;
  - ▶ Vetorial;
  - ▶ Misto.
- ▶ Resultante de forças
- ▶ Sistemas equivalentes de forças



# TÓPICOS

Condições de equilíbrio

Equilíbrio em duas dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos bidimensionais

Reações em vínculos bidimensionais

Equilíbrio em três dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos tridimensionais

Reações em vínculos tridimensionais

Exercícios sobre Equilíbrio em três Dimensões

Tarefa mínima

## Equilíbrio de corpos rígidos tridimensionais

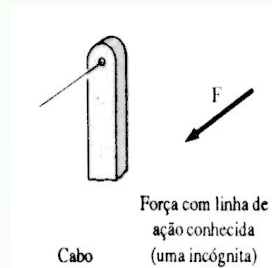
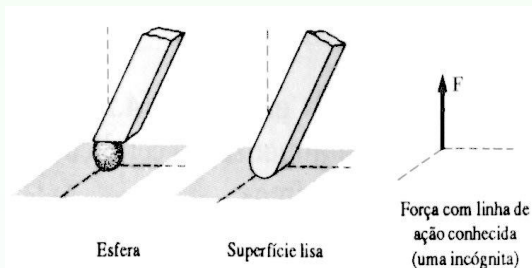
Para o equilíbrio de corpos rígidos tridimensionais deve-se fazer

$$\begin{aligned}\sum \vec{F}_x = 0 & \quad \sum \vec{F}_y = 0 & \quad \sum \vec{F}_z = 0 \\ \sum \vec{M}_x = 0 & \quad \sum \vec{M}_y = 0 & \quad \sum \vec{M}_z = 0\end{aligned}$$

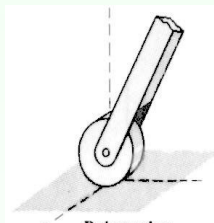
ou, na forma vetorial,

$$\begin{aligned}\sum \vec{F} &= 0 \\ \sum \vec{M}_O &= \sum \vec{r} \times \vec{F} = 0\end{aligned}$$

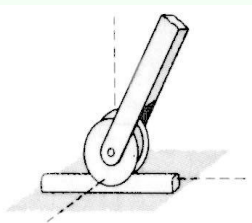
# Reações em vínculos tridimensionais



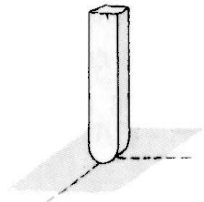
# Reações em vínculos tridimensionais



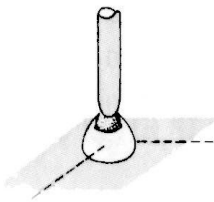
Rolete sobre  
superfície rugosa



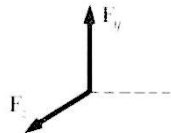
Roda sobre trilho



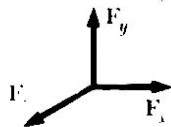
Superfície rugosa



Junta ou articulação esférica ou rótula

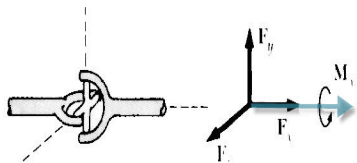


Duas componentes  
de força



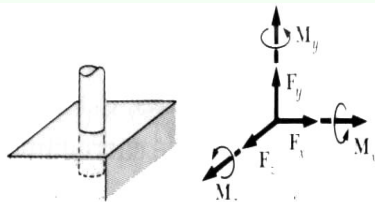
Três componentes  
de força

# Reações em vínculos tridimensionais

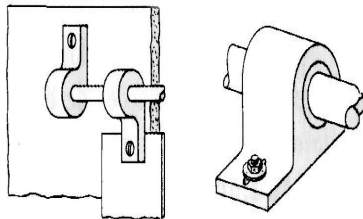


Junta universal

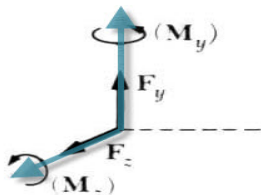
Três componentes de força e um binário

Apoio fixo  
ou engastamento

Três componentes de força e três binários

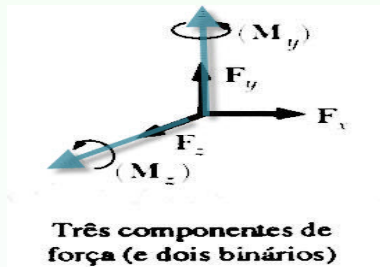
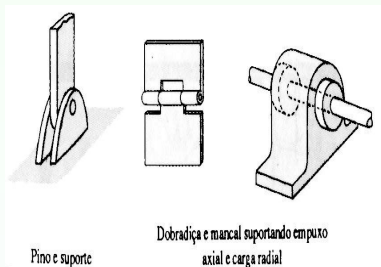


Dobradiça e mancal suportando somente carga radial



Duas componentes de força (e dois binários)

# Reações em vínculos tridimensionais



# TÓPICOS

Condições de equilíbrio

Equilíbrio em duas dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos bidimensionais

Reações em vínculos bidimensionais

Equilíbrio em três dimensões

Equilíbrio de corpos rígidos tridimensionais

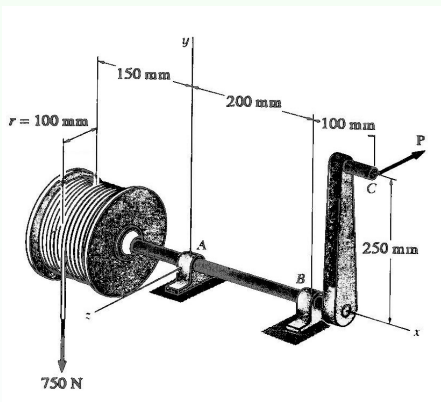
Reações em vínculos tridimensionais

**Exercícios sobre Equilíbrio em três Dimensões**

**Tarefa mínima**



## Exercícios sobre Equilíbrio em 3 D

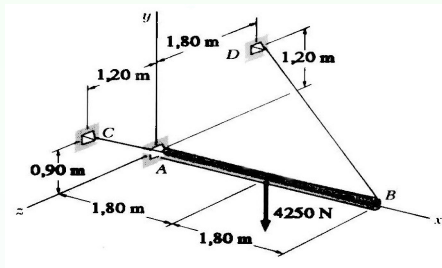


Um sarrilho é utilizado para erguer uma carga de  $750 \text{ N}$ . Determine:

- o módulo da força horizontal  $P$  que deve ser aplicada a  $C$  para manter o equilíbrio e
- as reações em  $A$  e  $B$ , supondo que o mancal em  $B$  não exerça empuxo axial.



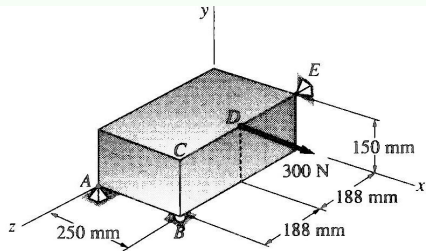
## Exercícios sobre Equilíbrio em 3 D



À lança AB de 3,60 m está aplicada a força de 4250 N. Determine:

- a força de tração em cada cabo e
- a reação na junta esférica em A.

## Exercícios sobre Equilíbrio em 3 D



Uma caixa retangular tem juntas esféricas em  $A$  e  $E$  e um rolete apoiado na superfície horizontal em  $B$ . Determine a reação em  $B$  quando uma força horizontal de  $300\text{ N}$  é aplicada ao ponto médio  $D$  de  $CE$ .

## Tarefa mínima

- ▶ Ler e entender os exercícios resolvidos 5.15 a 5.19;
- ▶ Fazer os problemas:
  - ▶ 64;
  - ▶ 68;
  - ▶ 70;
  - ▶ 79;
  - ▶ 84;
  - ▶ 90;
  - ▶ 94;
  - ▶ 96.